DataPack передается по последовательному интерфейсу с мышцы к управляющей программе

Формат:

public UInt16 Pref; // перфикс 0xA55A

public UInt16 CRC16;

public byte Command;

public byte Addr;

public UInt16 Reserv; // нужен для выравнивания структуры по 32 бита

public UInt32 Data;

Значение поля Addr:

2 – в Data передается давление

4 – в Data передается усилие

8 – в Data передается длинна

16 – в Data передается температура